

SKETCHUP - TP Cabane de jardin

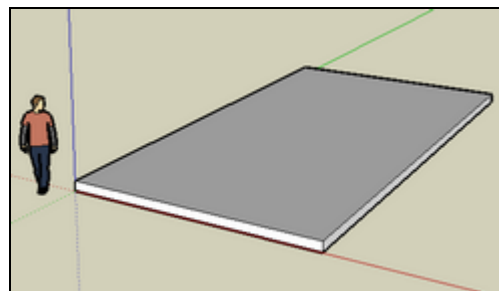
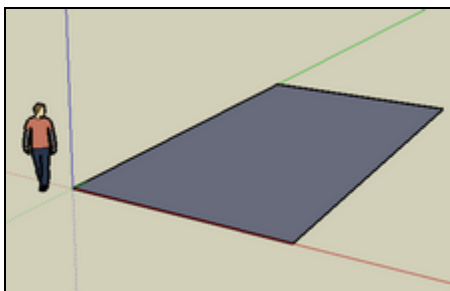
D'après un TP de Cyril LASCASSIES



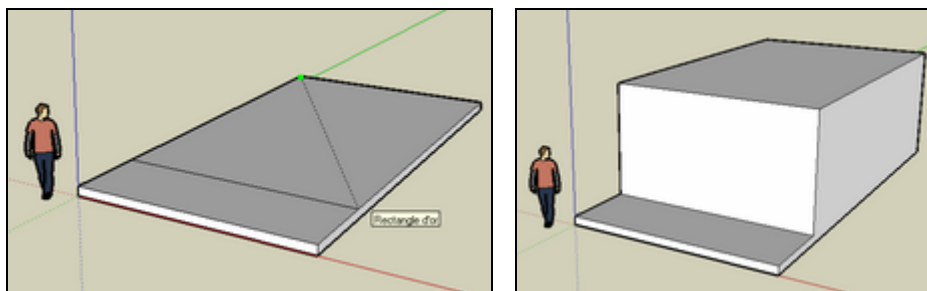
Dessin Quentin CAMPACI

Pour changer les unités : Fenêtres > Préférences > Modèle type > Mètre (système métrique) - 3D

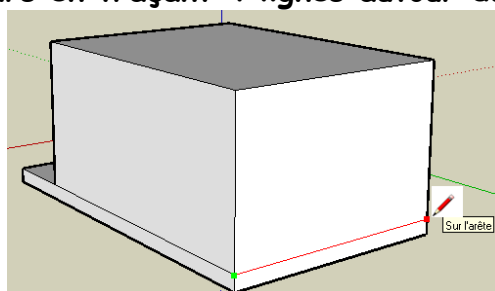
1. Sélectionner l'outil **Rectangle**. Tracer le contour de la cabane. Saisir au clavier 5;4 pour faire un rectangle de 5m sur 4m
2. **Extruder** (outil Tirer-pousser) sur une hauteur de 0,2 m (saisir au clavier 20 cm ou 0,2 m)



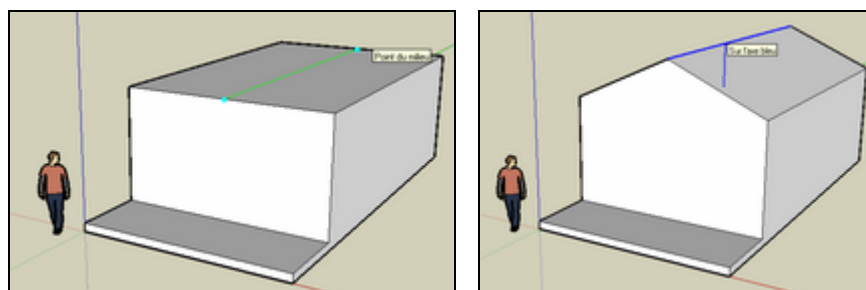
3. **Tracer un carré intérieur (rectangle d'or) et extruder le vers le haut de 2 m.**
(saisir au clavier 2 m)



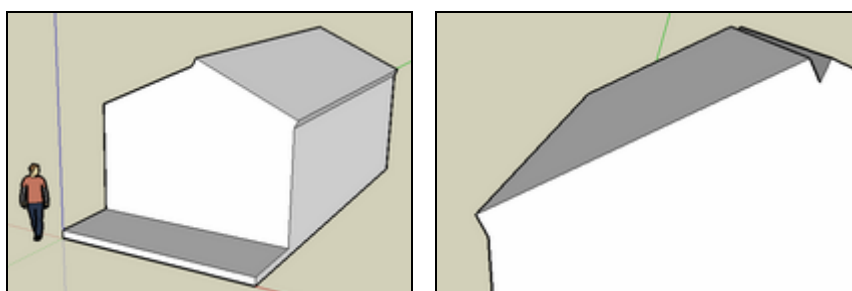
4. **Séparer la dalle des murs en traçant 4 lignes autour du volume**



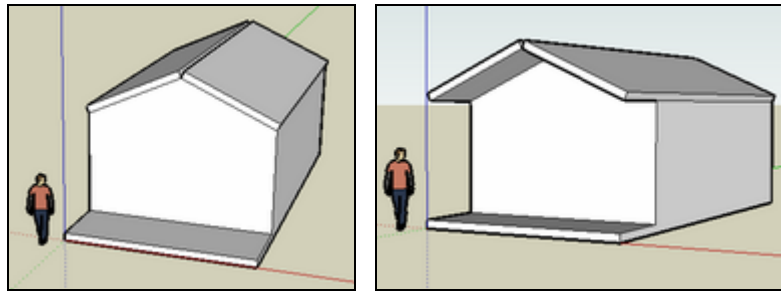
5. **Tracer une ligne sur le milieu** (l'infobulle « Point du milieu » vous aide à centrer la ligne) **et créer le toit** (ligne bleue pour obtenir la verticale) - Hauteur du toit : 1 m



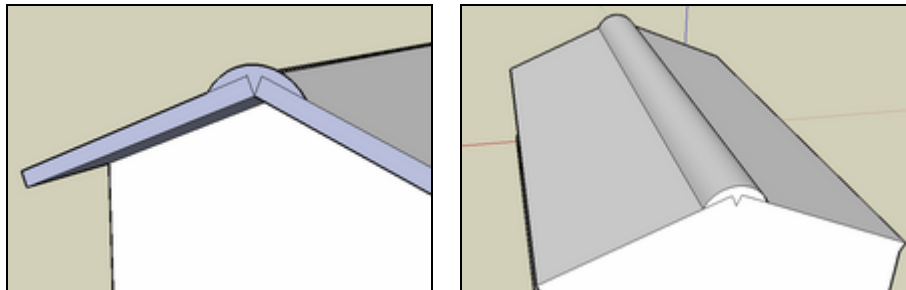
6. **Extruder la première pente de toit de 0,1 m** (outil Tirer-pousser)
Saisir au clavier 10 cm ou 0,1 m
Extruder la deuxième pente de toit de 0,1 m.



7. Tracer 2 lignes pour donner une épaisseur. Extruder le bord du toit pour créer un avant-toit. Attention : les 2 avants-toits doivent arriver au même niveau



8. Sélectionner la vue de face. Tracer un arc de cercle pour relier les 2 pentes de toit. Faire pivoter le dessin et extruder cette forme en la tirant vers l'autre extrémité du toit



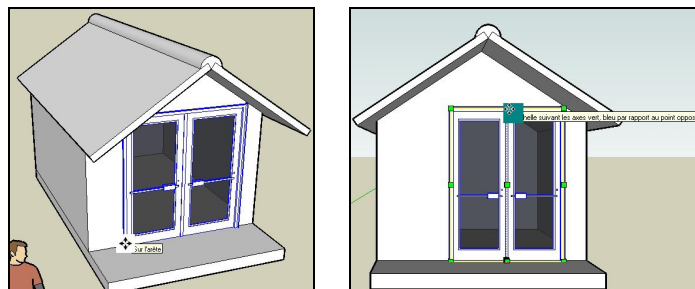
9. Importer une porte de garage (fenêtre -composant - architecture - porte), une porte sur le côté et des fenêtres.

Cliquez sur l'outil **Mettre à l'échelle** et sélectionnez le bord gauche de la porte

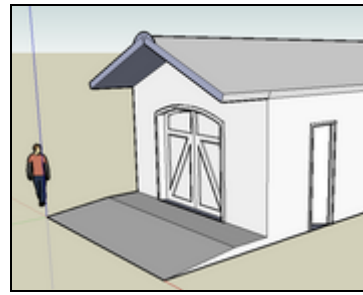
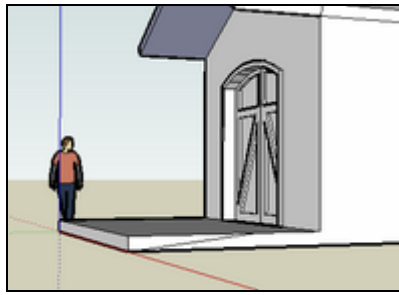
Saisissez 1.60m,10cm (*largeur et profondeur*)

Sélectionnez le haut de la porte et saisissez 180cm,10cm

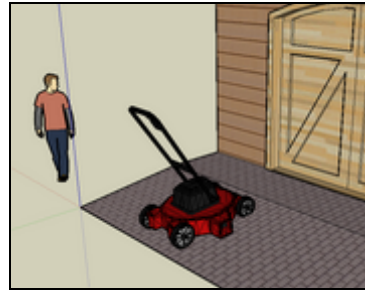
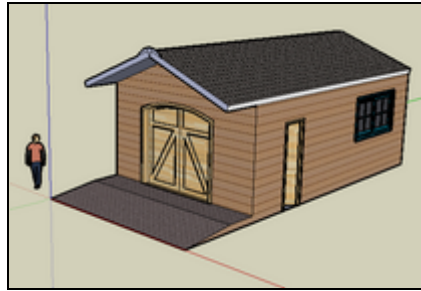
Centrer la porte sur la paroi de mur avec l'outil **Déplacer/Copier**



10. Tracer une ligne sur le bord de la terrasse. Extruder pour obtenir une pente douce.



11. Peindre les différents éléments de la maison
Ajouter une tondeuse (placée parallèle à la pente)



12. Aménager le terrain autour de la cabane

